

PRÁCTICA 1

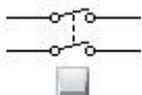
CIRCUITO ELEMENTAL. ELEMENTOS DE MANIOBRA

UN POQUITO DE TEORÍA, POR FAVOR

Los **elementos de maniobra o de control** son dispositivos que nos permiten controlar lo que sucede en un circuito: encender o apagar lámparas, resistencias, poner en marcha motores, etc. En Crocodile tenemos gran variedad de ellos. Puedes ampliar info sobre [interruptores](#) y [pulsadores](#).



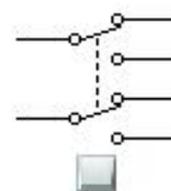
Interruptor simple (UPUD)



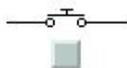
Interruptor de dos contactos (DPUD)



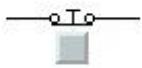
Conmutador de un contacto (Interruptor UPDD)



Conmutador de dos contactos (Interruptor DPDD)



Pulsador N.A.



Pulsador N.C.

COMPONENTES NECESARIOS:

| Generadores | Receptores | Elementos de maniobra | Aparatos de medida |
|---------------|----------------------|---|-----------------------------------|
| ✓ Pila de 5 V | ✓ 1 Resistencia fija | ✓ Interruptor ✓ Pulsador N.A. ✓ Pulsador N.C. | ✓ 1 amperímetro ✓ 1 voltímetro |

PROCEDIMIENTO:

- 1) Elige los componentes necesarios, de la ruta: *Biblioteca de Componentes > Electrónica > Analógica*, y llévalos al área de trabajo.
- 2) Establece los valores de los componentes: pila, 5 V; resistencia, 50 Ω.
- 3) Guarda el circuito con el nombre **practica1_nombre1_nombre2.cxt**.
- 4) Coloca el interruptor y completa el circuito. Cierra el interruptor, ¿qué sucede?
- 5) Sustituye el interruptor por el pulsador N.A. Acciona el pulsador y describe lo que sucede.
- 6) Ídem para el pulsador N.C.
- 7) Cumplimenta la hoja de respuestas con lo que se pide.
- 8) Entrega el archivo .cxt a tu profesor.

ESQUEMA DEL MONTAJE:

